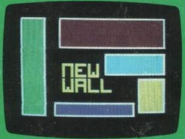
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 42

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

LA FORZA SIA CON VOI

Il nostro incitamento prende origine dalla lettura delle recensioni preparate dai nostri programmatori che hanno voluto inserire nella rivista di questo mese diversi giochi in cui la forza è l'elemento principale e a cui bisogna obbedire. Sia che si tratti di asce e spade come in Golden Axe sia che si tratti di pistole laser come in Robocop 2. Ma la forza è purtroppo anche negativa: stiamo parlando della potenza distruttiva dei virus informatici ai quali abbiamo dedicato un lungo articolo con la speranza che voi possiate tenerli lontani dal vostro computer.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N. 42 - Periodico mensile - Maggio 1991 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	BUMRUN	THREATS 2
5	NEW WALL	CRAWL BALL
6	RAT	TOO HOT
7	WATER SPARKS	DEEP TROUBLE
8	SKY INTRUDER	DOUBLE MATCH
9	DEDALO	SUPER 3D RACKET
10	ROOMS	KLF
11	THE BIG PYRAMID	TANX 4 TANK
12	TRAINING	CARTER USM
13	ENGINES	TEK 3

IN QUESTO NUMERO

14	GOLDEN AXE: battaglie senza pietà
16	ROBOCOP 2: un poliziotto cibernetico
19	EXTERMINATOR: basta il nome!
22	COME DIFENDERSI DAI VIRUS
26	IL VIRUS DI SADDAM
29	MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

C64

BUMRUN

Stavate tranquillamente seduti sulla vostra poltrona preferita davanti allo schermo del vostro computer, quando improvvisamente vi trovate trasportati in un mondo completamente differente dal vostro. Il mondo del vecchio Far West, nel quale ciascuno deve lottare per sopravvivere e per progredire nel campo sociale: un mondo dove la pistola è il più fedele amico dell'uomo e dove ti devi sempre guardare alle spalle, anche da quelli che potrebbero esserti simpatici. La prima prova che dovrai superare consisterà nel passeggiare per la prateria e il deserto scortando il treno che trasporta i valori per la città vicina; hai infatti saputo che alcuni malviventi stanno progettando di assaltarlo e depredarlo. Proseguendo nella tua avventura potrai persino incontrare gli indiani ed ogni sorta di ostacoli, stai quindi ben attento a non farti colpire e a non colpire a tua volta massi o persino il treno.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco fine pausa
SPAZIO	pausa

SPECTRUM

THREATS 2

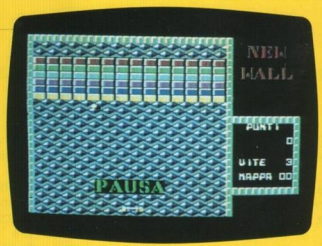
Eccovi la seconda parte dell'avvincente avventura che vi abbiamo presentato nello scorso numero di Special Program. Questa volta il gioco è ambientato in una foresta. I tuoi compaesani, infatti, sono stati trasformati in maiali dal mago cattivo che, puntualmente, dovrai uccidere. Lungo l'aspro sentiero però, il mago cercherà di bloccarti con ogni sorta di magia scagliandoti contro mostri di ogni tipo, alberi che camminano, uccelli divoratori di uomini ecc., tutte cose, comunque che lasciano certamente poco spazio alla tua sopravvivenza. A tua disposizione hai un "Friisbee" potente che dovrai lanciare contro le strane e demoniache creature spezzando l'incantesimo del mago malvagio.
Buona fortuna... eroe!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

NEW WALL

Un nuovo modo di giocare a squash è quello che vi viene presentato in questo spettacolare gioco. Abitualmente si gioca in una stanza con davanti un muro sul quale far rimbalzare la pallina utilizzando una racchetta. Ma per questo gioco è necessaria oltre ad una grande preparazione atletica e sopportazione quindi della fatica, anche una particolare prontezza di riflessi o la pallina può sgusciarvi di sotto le dita senza riuscire a ribatterla. Ecco che questo gioco vi aiuterà moltissimo ad affinare questa prontezza di riflessi. Avrete sullo schermo un muro di mattoncini che dovrete abbattere uno ad uno servendovi della vostra pallina, alcuni poi distruggendosi lasciano cadere dei mattoncini bonus: del genere allunga racchetta, calamita racchetta, vite extra e così via. Scopo è naturalmente distruggere tutto il muro per proseguire poi con un nuovo schema più difficile e soprattutto con una velocità estremamente maggiore.

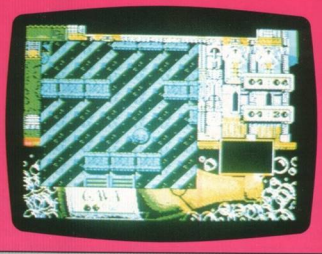


JOYSTICK PORTA 2

CTRL-A	fine gioco
CTRL-R	ricomincia
STOP	pausa
FUOCO	inizio gioco

CRAWL BALL

Con tutte quelle... quelle bollicine! Come nel testo di una famosa canzone, vi trovate a bere una bevanda gasata ma tutto d'un tratto ti trasformi anche tu, in una frizzante, leggera ma... tanto delicata, bollicina.
Il compito da svolgere è riuscire a ritrovare la bottiglia dalla quale te (ovvero la bollicina) è fuori uscita. Lungo il labirinto che percorri, verrai insidiato da numerosi oggetti quali: cavatappi, turaccioli ecc., tutti che concorreranno, comunque, a bloccarti e distruggerti, disperdendoti nell'aria circostante. Cerca di sfuggire agli attentatori e una volta ritrovata "mamma bottiglia", ti ritroverai in piacevole, e soprattutto sicura, compagnia, di milioni di altre bollicine. Buona fortuna!!



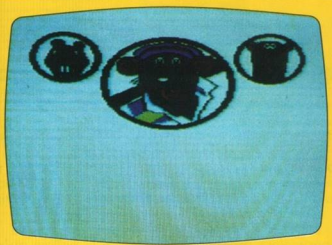
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

C64

RAT

Gigio è un topo di città diventato un famoso divo della TV dove deve trovarsi entro le nove di mattina e per questo è disposto ad avventurarsi nelle gallerie sotterranee e nei canali di scolo della città, anche se deve anche liberare due suoi amici rapiti da creature malvage. Fortunatamente Gigio ha con sè una pistola spara-colla per immobilizzare temporaneamente i suoi avversari: enormi stivali e lumache giganti che con il tocco lo privano di forza. Per rendere il suo compito meno difficile sono disseminati lungo il percorso mele, panini e contenitori di colla. La rete fognaria della città è molto vasta e Gigio deve fare attenzione a non perdersi. Inoltre la galleria d'uscita è bloccata da una porta: per aprirla il nostro eroe deve prima trovare tutti i pezzi che la compongono e poi impossessarsi della chiave. Solo a questo punto potrà liberare i suoi amici infilando la chiave nella toppa a sinistra dello schermo e raggiungere poi il suo posto di lavoro.



JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO	inizio gioco
RESTORE	fine gioco

SPECTRUM

TOO HOT

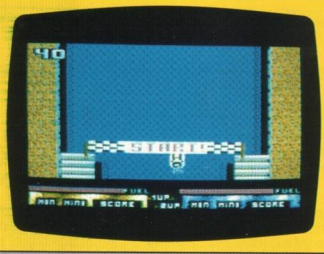
Nei panni di un centauro, il mitologico essere mezzo uomo e mezzo cavallo, dovrai raggiungere il nascondiglio di un tuo acerrimo nemico, il tutto dopo aver superato mille avversità. Lo scorrimento del gioco è orizzontale e più precisamente da destra verso sinistra.
A tua disposizione avrai delle frecce con le quali ti sarà facile colpire i tuoi nemici che troverai senz'altro lungo il tormentato percorso.
Uccidili tutti senza timore e una volta avvistato il loro capo, nascosto nella sua tana impenetrabile, apri il fuoco su di lui e la vittoria finale sarà tua!
Buon divertimento e... buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

WATER SPARKS

Abitualmente quando si parla di corse si pensa sempre a quelle automobilistiche dove i piloti a bordo di veloci vetture devono percorrere un tragitto stabilito. Ma alla categoria delle corse agonistiche appartengono anche quelle a bordo di off-shore con motori di potenza spettacolare ed accessori che li rendono i veicoli più veloci che esistano. Ma ovviamente non tutti possono permettersi di possedere un off-shore ed ecco che i nostri programmatori hanno pensato di farvi godere le stesse emozioni pilotando un motoscafo sullo schermo del vostro CBM-64. Dovrete stare molto attenti a non urtare nulla, altrimenti salterete in aria, a raccogliere il carburante 'F', vite extra 'L', punti omaggi 'bandierina' e naturalmente le mine 'M' che potrete lasciare alle vostre spalle per ostacolare i vostri nemici. Aspettate il segnale del via e partite verso la vittoria, gareggiando con il vostro computer o un vostro amico.

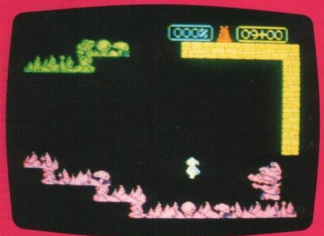


JOYSTICK PORTA 1/2

F3	pausa sì
F5	pausa no
1	inizio gioco 1 gioc.
2	inizio gioco 2 gioc.
RUN/STOP	fine gioco

DEEP TROUBLE

Trunkie è penetrato nel Ridden Den per trovare la Zanna d'oro. Mentre viaggia decide di finanziarsi per la prossima impresa prendendo tutti i tesori che incontra e riponendoli nelle sue grandi tasche (un po' come Eta Beta, non vi pare?!).
Alcuni di questi oggetti gli serviranno per proteggersi dalle guardie di Den, altri invece per risolvere gli enigmi che gli permetteranno di progredire. Qualche volta è necessario lasciare degli oggetti in certe stanze per superare delle difficoltà; è generalmente un'area speciale nella quale mettere questi vari oggetti, sperimentando nel contempo qualè la loro posizione utile. In alto sulla destra dello screen, verrà indicata l'energia residua di Trunkie. Ricorda che se Trunkie dormirà di giorno, il tempo a disposizione decrescerà fino a far terminare il gioco. Buona fortuna!!

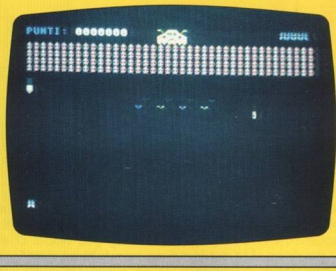


JOYSTICK KEMPSTON-PROTEK

1,2,3,4	numero tasche
CAPS SHIFT/SPAZIO	fine gioco
P	pausa
K	usa oggetti
I	spostare in su
J	spostare in giù
Z	sinistra
X	destra

SKY INTRUDER

Molti di voi ricorderanno i primi giochi per computer nei quali gli alieni con le loro astronavi cercavano di raggiungere la terra ed impadronirsene. L'eroe di turno era a bordo di una navetta che poteva spostarsi solo lateralmente e disponeva di un solo tipo di proiettili per distruggere il nemico. Questi giochi sembravano scomparsi e probabilmente i più giovani ne sentivano la nostalgia. Eccovene quindi un rifacimento, solo che questa volta gli alieni lanciano non solo dei piccoli proiettili, ma bombe di ogni tipo, ci sono degli uccellacci che ostacolano i vostri proiettili nel raggiungere i nemici e soprattutto, cosa molto importante, gli alieni debbono essere colpiti numerose volte prima di essere completamente distrutti. Le nuove navette sono infatti composte da più strati che devono essere eliminati uno dopo l'altro prima di giungere al cuore dell''astronave e all'alieno. Buona fortuna e vedrete che il divertimento non mancherà.

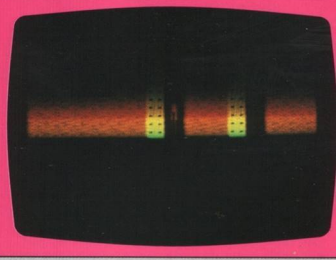


JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	ricomincia
S	fuoco
L	sinistra
;	destra

DOUBLE MATCH

La versione con due giocatori del famosissimo gioco che ha fatto, a dir poco, storia. Lo scopo del gioco è di raccogliere diamanti spersi per lo schermo e evitare che, spostando gli oggetti nello schermo, ti cadano in testa dei grossi sassi. L'originalità stà nel fatto che dovrai riuscire a battere il tuo avversario raccogliendo più diamanti di lui. Solo così la vittoria sarà tua!!
Sii abile nei movimenti, spostati con rapidità e cerca di non ricevere i grossi macigni sulla tua fragile testa, perderesti inesorabilmente una preziosa vita.

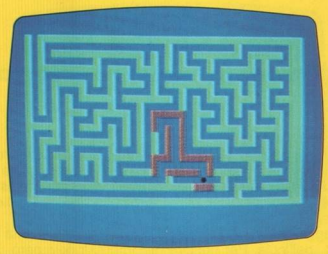


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DEDALO

I giochi solitari sono sempre affascinanti soprattutto quando come il nostro Dedalo vi prendono fino a farvi trattenere il respiro. Siete intrappolati all'interno di un super-labirinto il cui tracciato è ovviamente invisibile. A mano a mano che proseguirete nel vostro cammino i muri vi verranno costruiti di fianco o davanti e troverete che spesso siete intrappolati e dovrete tornare indietro. Scopo del gioco è raggiungere l'uscita nel più breve tempo possibile, in lotta contro il tempo e contro voi stessi per superare il risultato precedente. Non avrete alcuna possibilità di conoscere la vostra strada o dove si trovi la vostra meta a meno che non vogliate spendere 10 secondi per volta per vedere la mappa. Ma naturalmente il cimentarvi alla cieca sarà più emozionante.

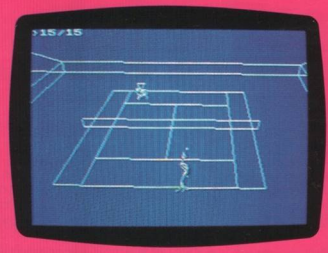


JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SUPER 3D RACKET

Stupenda versione elaborata del gioco del tennis. In questo caso però la grafica è vettoriale e quindi il campo è messo di traverso. Di conseguenza la posizione dei giocatori e della palla risulta più precisa e proporzionata rispetto alla distanza. Le regole di gioco sono quelle tradizionali e vince chi riesce ad aggiudicarsi il maggior numero di set. Buon divertimento!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

ROOMS

Hai deciso di tentare la fortuna come produttore cinematografico e per questo sei disposto anche a rubare l'ultimo successo di un famosissimo regista e produttore. Devi penetrare in un grande studio cinematografico, costituito da 13 stanze e raggiungere l'ufficio del 'capo', dove è custodita la pellicola. Per riuscire nell'impresa devi però mettere fuori combattimento tutti i 12 personaggi del film, scagliando contro di loro uno degli oggetti disseminati sui sets. Gli oggetti ed i personaggi sono in relazione tra di loro e per uccidere un personaggio è necessario un determinato oggetto, ma fai attenzione agli oggetti falsi sparsi nelle stanze per ingannarti. Bada a non farti colpire dagli attori quando sono truccati, perché lo scontro ti sarebbe fatale, ed a non attraversare troppe volte le barriere di forza, perché potresti fare una fine prematura.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	pausa sì/no
RUN/STOP	fine gioco

KLF

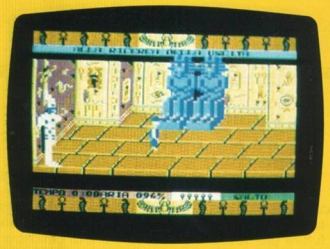
Alla guida di un carro armato e... via, pronti a combattere. Ogni livello di gioco è fonte di aspre battaglie e il tuo compito principale è far fuoco con i missili a disposizione contro delle case sparse nella mappa e farle esplodere.
Queste case sono dei veri e propri nascondigli, e celano al loro interno dei potenti reattori nucleari, non ancora attivati, ma sicuramente pronti a breve termine, a produrre la tanto pericolosa energia.
Starà a te salvare la terra da un possibile olocausto che rischia di far scomparire per sempre ogni forma di vita del nostro pianeta.
Fai attenzione ai blocchi esplosivi, a quelli stellari ai pericolosi Gully (a forma di uovo al tegamino) ai blocchi di vetro, alle pipe e ad altri numerosi oggetti che, a volte potranno rivelarsi utili.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

THE BIG PYRAMID

Sei rimasto intrappolato in una terrificante tomba sotterranea costituita da un dedalo di stanze e corridoi e solo con molta abilità potrai riguadagnare la libertà perduta. Per trovare la via d'uscita devi aggirarti per i corridoi della catacomba alla ricerca di tutte le pergamene, una delle quali indica la via della salvezza. Ma non avrai vita facile! Già nella prima stanza trovi la strada sbarrata da una gigantesca statua: per aprire un varco guardati intorno, trova l'occhio di Osiride, posizionati perfettamente e salta. Inoltrandoti nel labirinto sotterraneo ti accorgerai ben presto che questo pullula di letali creature. Fortunatamente non sei totalmente indifeso perché hai a disposizione un certo numero di scudi protettivi, ma soprattutto hai la possibilità di trovare una utilissima frusta e anche una torcia con le quali illuminare le camere buie.

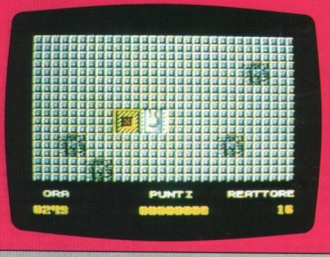


JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F7	pausa sì/no
F1	fine gioco
SPAZIO	cambia azione

TANX 4 TANK

Tanti alieni, moltissime armi sofisticatissime sono la giusta cornice di un gioco che vuole essere un qualcosa di veramente unico e spettacolare.
Nei panni di Tata, un robot atomico, dovrai neutralizzare i nemici che ti vengono incontro. Hai a disposizione il laser, le bombe missili, il laser a 3 direzioni, e il laser Way, uno sbarramento di fuoco insormontabile ed impenetrabile che ti proteggerà ulteriormente.
Queste armi le potrai raccogliere lungo il tragitto, passando sopra ad alcune icone che sono sparse lungo lo screen di gioco.
Buona fortuna

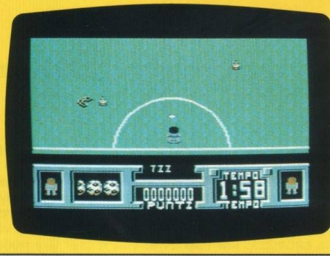


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

TRAINING

La tua costante applicazione e gli allenamenti incessanti, ti hanno fatto diventare un piccolo campione del gioco del calcio e nella tua squadra tutti dicono che sei un piccolo campione ed una futura promessa. Ma adesso è ora di dimostrare veramente quello che vali; infatti il selezionatore della nazionale di calcio ti ha messo gli occhi addosso per farti giocare una importante finale di coppa. Tuttavia prima di inserirti definitivamente nella squadra, egli vorrà vedere come te la cavi in varie situazioni. Dovrai superare delle estenuanti prove di tiri di rigore, dribbling, passaggi e gioco difensivo con vari livelli di difficoltà. Solo quando avrai raggiunto il massimo del rendimento, potrai vestire a tutti gli effetti la maglia della tua nazionale che all'inizio ti verrà data come pegno.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
P/JOY	pausa on/off
A	inizia un nuovo allenamento

CARTER USM

Nella miniere del pianeta degli Androidi era come essere torturati lentamente. Il pianeta non era abitato da umani da molti millenni ma gli androidi avevano sviluppato le caratteristiche della razza umana e avevano creato delle semidroid, creature quasi umane, chiamate SID, che sarebbero serviti esclusivamente come uomini di fatica. Sul pianeta, un giorno, arrivò un personaggio chiamato Socrate che confidò ai SID un segreto importante: trovare 3 programmi speciali da inserire nel computer principale e riprogrammare gli Androidi affinché tutti potessero essere ancora uguali, senza quel divario sociale che divide i SID dai Droidi loro capi e padroni. La missione consisterà nel camminare nelle caverne sotterranee per arrivare al test-centre e raccogliere, nel frattempo le pastiglie di stamina, sparse ovunque, allo scopo di sostenerti fisicamente. Socrate ha inoltre insegnato ai SID che esiste una forma di automazione primitiva la quale potrà consentire agli stessi SID, di giungere al test-centre. Questa automazione primitiva, purtroppo, è utilizzabile una volta soltanto. Entrato nella centrale cerca e trova i tre programmi. Non dimenticare che potrai portare solo 3 oggetti per volta e che per fare il balzo dovrai essere in movimento prima di premere il tasto Jump.

JOYSTICK KEMPSTON

ENGINES TRAINING

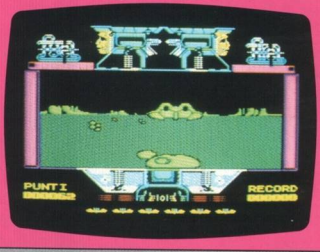
Dopo anni di duro lavoro ti sei finalmente laureato pilota di cannon-ball il duro mondo delle super corse automobilistiche in cui tutto è permesso per raggiungere la vittoria finale. In attesa della prima temuta competizione, potrai andare in garage dove potrai comprare ogni sorta di oggetti in grado di rinforzare e potenziare la struttura della tua vettura, cosa che sembra doverosa in una gara dove le auto montano addirittura razzi anteriori e posteriori. Il livello di competitività che potrai ottenere sarà ovviamente condizionato dai soldi a tua disposizione che potrai guadagnare vincendo qualche gara. Se poi sarai particolarmente abile (o fortunato ?), potrai recarti dal rivenditore autorizzato per acquistare qualche nuovo modello di super vettura turbo, in grado di migliorare le tue possibilità di ulteriori vittorie.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	Pausa on/off
Q	Nuovo episodio

TEK 3

Ami la velocità? Hai trovato il gioco che fa per te!! A bordo del favoloso M25XZ, potrai raggiungere la velocità supersonica e, addirittura, superare il fattore MACH3 la bellezza di oltre 3 mila Km/h. Così a bordo della navicella dovrete compiere un'operazione di polizia, disinfestando tutti i vari settori da ogni forma di vita, che si dimostri ostile alle regole planetarie.
Usa le armi di cui disponi in modo razionale e tale da non doverti ritrovare nel bel mezzo della battaglia senza più il becco di una munizione.
Buona fortuna!!



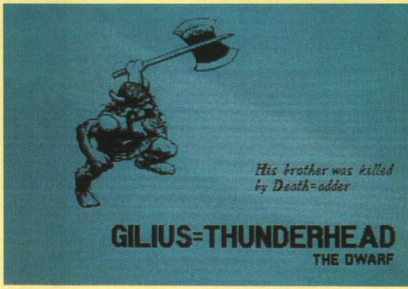
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

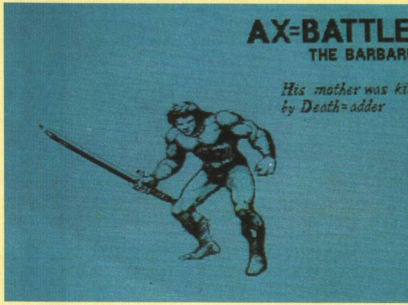
GOLDEN AXE

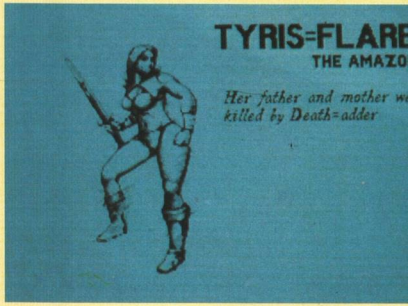
Ci sono voluti sei mesi alla Probe e alla Dementia per realizzare la conversione di **Golden Axe**, e il risultato finale è estremamente simile alla versione da bar. In questo gioco, uno o due giocatori devono accompagnare tre nobili guerrieri attraverso cinque livelli con scrolling orizzontale, sbaragliando orde di orchi e di soldati.

Il motivo di questa impresa è che il malvagio stregone Death Adder ha conquistato il paese e sterminato la famiglia di ciascuno degli eroi. Toccherà a voi ovviamente vendicare le loro morti e liberare il paese, ma prima dovrete scegliere di quale dei tre eroi servirvi in battaglia. Ciascuno di essi — un elfo, una specie di Conan armato d'ascia e un'amazzone — hanno doti marziali e magiche particolari tra le quali bisogna cercare l'equilibrio più opportuno.

Fatto ciò, all'inizio del gioco i nostri eroi corrono o camminano da sinistra a destra, e cominciano ad essere attaccati da gruppi di due o tre seguaci di Death Adder. Grazie al pulsante di fuoco e ai controlli direzionali del joystick, ogni personaggio può eseguire facilmente delle mosse aggressive e usare le proprie armi. Ogni avversario va abbattuto più volte prima che sia ridotto all'impotenza — ma senza esagerare, per non esaurire l'energia degli eroi e non privarli di una delle loro tre vite. Per fortuna interviene la magia, che quando viene attivata dà ai protagonisti una forza sovrumana.



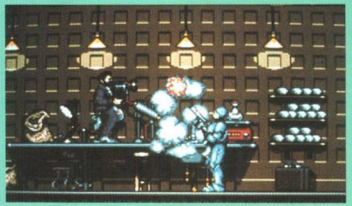


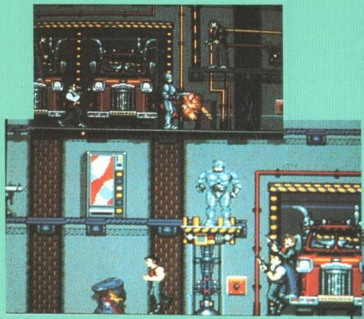


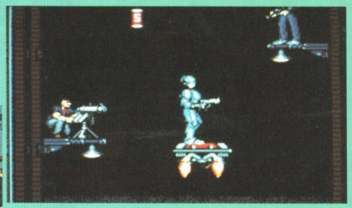
Golden Axe è un'ottima conversione, che della versione da sala conserva non solo la grafica, l'animazione e gli effetti sonori ma anche gli schermi introduttivi — peccato solo che la sua meccanica di gioco induca a stancarsene piuttosto presto. ●

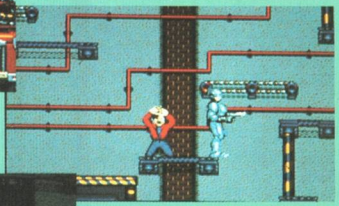
ROBOCOP 2

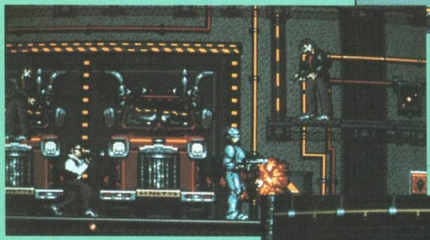
Dopo quasi due anni tra i bestseller, **RoboCop** viene ritirato, ma solo per cedere il posto all'attesissimo **RoboCop 2** che, programmato dalla Special FX vanta sette livelli, comprendenti tre livelli di piattaforme, due livelli ad enigmi e due livelli d'azione. Basato sul film omonimo, il gioco ha persino delle sequenze digitalizzate del film tra un livello e l'altro. Nel primo livello, a piattaforme, il giocatore deve raccogliere dei contenitori della micidiale droga nuke prima che cadano in mano ai criminali. Bisogna raccoglierne dieci per poter passare al livello successivo. Ci sono anche degli ostaggi da liberare: se ci si riesce, si ottiene una vita extra. Attenzione agli avversari, armati fino ai denti di bazooka, pistole e mortai. Attenzione anche alle icone che appaiono strada facendo: possono essere utili, ma anche nocive — per esempio, ce n'è una che inverte i controlli del joystick! C'è anche un limite di tempo:

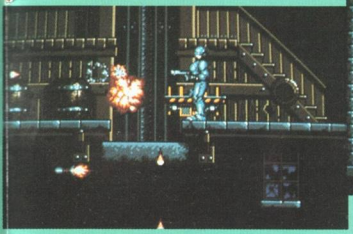


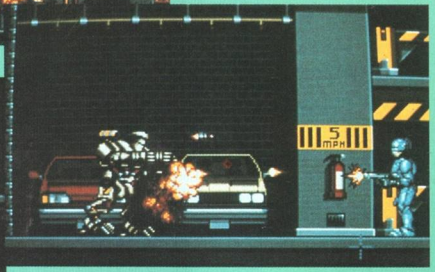


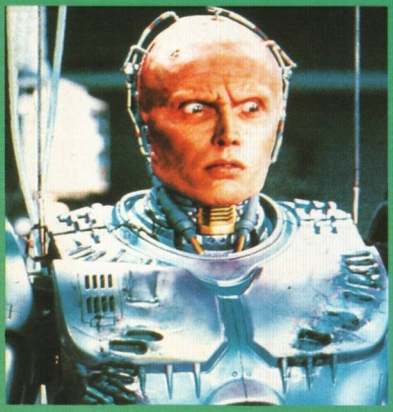




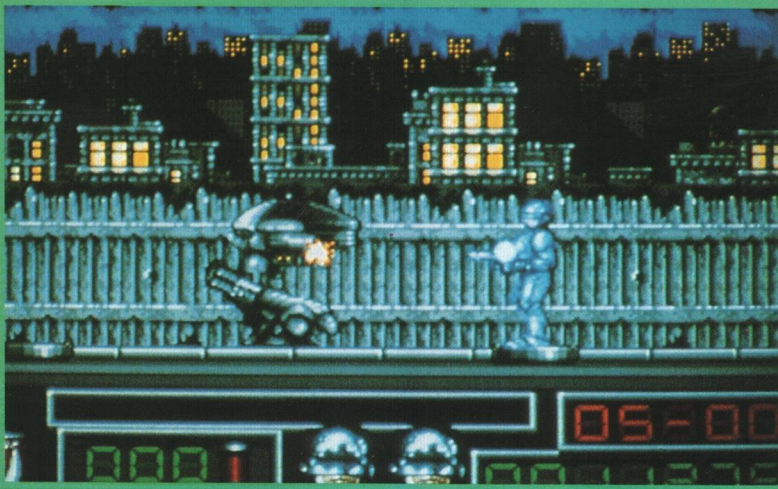




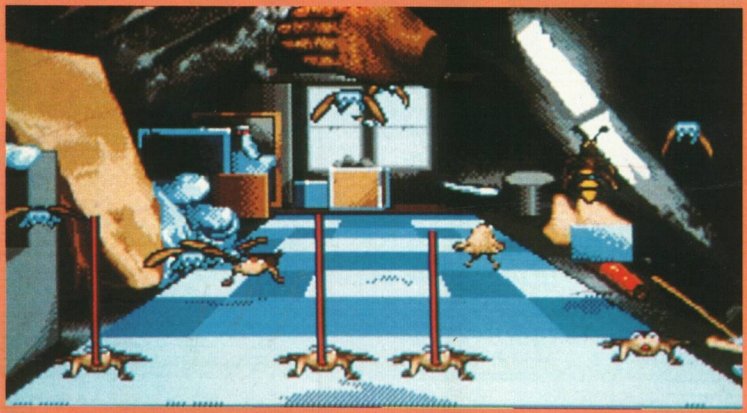

5
mph



se lo si supera, si ritorna all'inizio del livello. Per giungere ai piani alti dell'edificio, occorre usare un hoverboard.
Nelle parti e enigmi del gioco, RoboCop deve ritrovare la memoria sottrattagli da uno psicologo svitato raccogliendo i chips di memoria che si trovano su una rappresentazione grafica di un circuito. Il compito non è facile, anche perché certi chip sono piuttosto ostici...
Al livello più avventuroso, RoboCop deve calibrare la propria mira per sparare ai criminali che appaiono alle finestre — lasciando però indenni gli ostaggi: molto divertente, ma difficile. Più centri si fanno, meno colpi ci vogliono per far fuori gli avversari.
Nel secondo livello a piattaforme, RoboCop deve salvare degli altri ostaggi, questa volta in una birreria piena di insidie come vasche d'acido, pavimenti che crollano ed esplosivi. Per fortuna anche qui ci sono delle icone utili, ma il difficile è far saltare con tempismo RoboCop sulla gru.
Dopo altre sequenze d'azione e di rompicapo, al livello finale RoboCop affronterà il killer dodicenne Hob, ED-209 e il proprio "doppio" — il cui sprite è purtroppo molto scadente.
Anche se non c'è un commento musicale, gli effetti sonori sono più che adeguati. Graficamente, lo sprite di RoboCop è molto ben animato e realizzato con ben sedici colori (e altri sedici sono impiegati per gli sfondi).
RoboCop 2 è un gioco variato e appassionante che non corre certo il rischio di stancare. ●



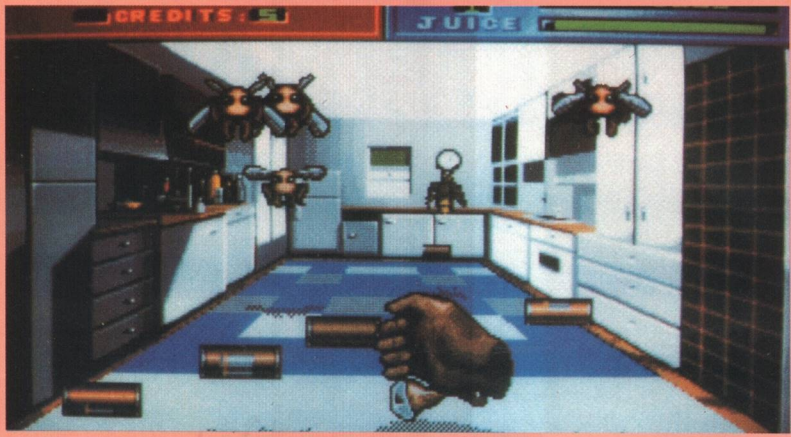
EXTERMINATOR



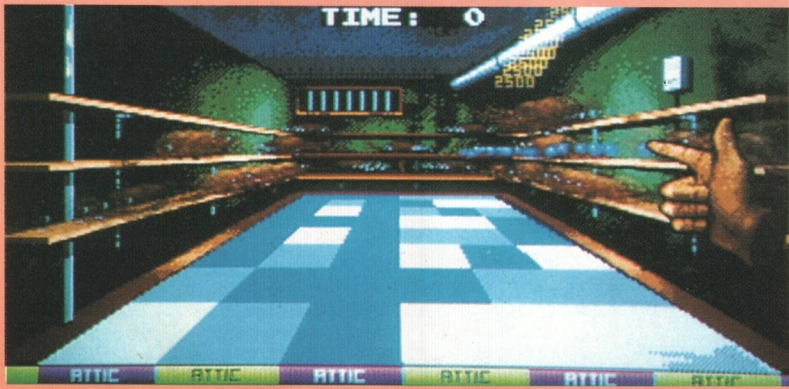
Questo gioco, forse il migliore fino ad oggi prodotto dalla Audiogenic, ha un inizio assai poco promettente che ricorda l'introduzione del vecchio **Caterpillar:** sgradevoli insetti si agitano sullo schermo, trascinandosi dietro varie istruzioni, seguite dalla planimetria della casa che dovete disinfestare nel vostro ruolo di intrepidi sterminatori di insetti. Il tutto appare piuttosto deprimente, ma non appena avrete selezionato tutte le opzioni di controllo e iniziato a giocare vi schizzeranno gli occhi dalle orbite!

Conversione di un gioco da bar della Gottlieb, **Exterminator** è una specie d'incrocio tra **Xenophobe** e **Klax**. Le stanze di ciascuna delle sette case da disinfestare sono presentate in una stupenda monocromia e in prospettiva tridimensionale, con dovizia di dettagli: in cucina ci sono frigorifero, lavatrice, credenze e scaffali, nello scantinato ci sono attrezzi da giardinaggio, bidoni, contenitori vari e così via.

In primo piano, piuttosto macabra, svolazza la mano disincarnata dello sterminatore; ▶



nel modo a due giocatori ci sono invece due mani controllate individualmente. Il pavimento è in piastrelle bianche e nere, e verso di voi muovono orde di disgustosi insetti. Il vostro compito è di schiacciarli, avvelenarli e annientarli, scegliendo la posizione in cui muoiono in modo che cadendo facciano diventare nera la piastrella sottostante. Il compito vi sarà facilitato dall'ombra che essi proiettano sotto di sé quando si muovono. Completata una fila di piastrelle, entrerete



in un'altra stanza della casa, quale ve lo dirà l'indicatore in fondo allo schermo. Se vi fate pungere troppo spesso dagli insetti rischiate una morte dolorosa ma non irrevocabile: avete quattro vite a disposizione.
Ciò che è incredibile di questo gioco è il realismo con cui la mano vola, stringe e si muove, nonché la velocità e il divertimento della caccia agli insetti. Prima di entrare in una stanza, riceverete informazioni sugli insetti che vi troverete e su come affrontarli: per esempio, le zanzare si possono schiacciare, mentre le vespe sono più pericolose — vanno allontanate con un movimento del joystick e poi spruzzate di insetticida. Per spruzzare l'insetticida (del quale disponete solo in quantità limitata) portatevi sul lato opposto dello schermo, aprite il fuoco e dirigete il getto di veleno nella direzione voluta.
Si può inoltre cambiare il colore di una piastrella schiacciando gli oggetti (come scatolette, formiche e giocattoli) che si dirigono verso di voi dalla parte opposta della stanza: per fare ciò si sposta la mano verso la sommità dello schermo, si preme il pulsante Pound e la mano si abbassa e schiaccia tutto ciò che le sta sotto.
Man mano che si gioca, si devono affrontare altre insidie per esempio bombolette di insetticida che vi si rivoltano contro, carri armati giocattolo che vi sparano e rane che vi leccano a morte con le loro linguacce appiccicose. In certi livelli troverete un gioco bonus in cui si guadagnano punti extra sparando ai topi e una funzione Warp che serve a passare a un'altra casa e che viene attivata sparando al frigorifero.
E poi, i dettagli: l'espressione delle zanzare quando le schiacciate, le grida d'aiuto campionate delle massaie disperate, il teschio girevole dei titoli, la fantastica versione a 128K del "Volo del calabrone". Tutte cose che fanno di **Exterminator** un gioco superbo. ●

VIRUS

COME DIFENDERSI

Il virus è il grande nemico dei nostri computer. *La Stampa* di Torino ha recentemente pubblicato un lunghissimo articolo sull'argomento. Finalmente un articolo scritto con cognizione di causa su uno degli argomenti più interessanti per chi "traffica" giornalmente sulla tastiera e con i mouse.

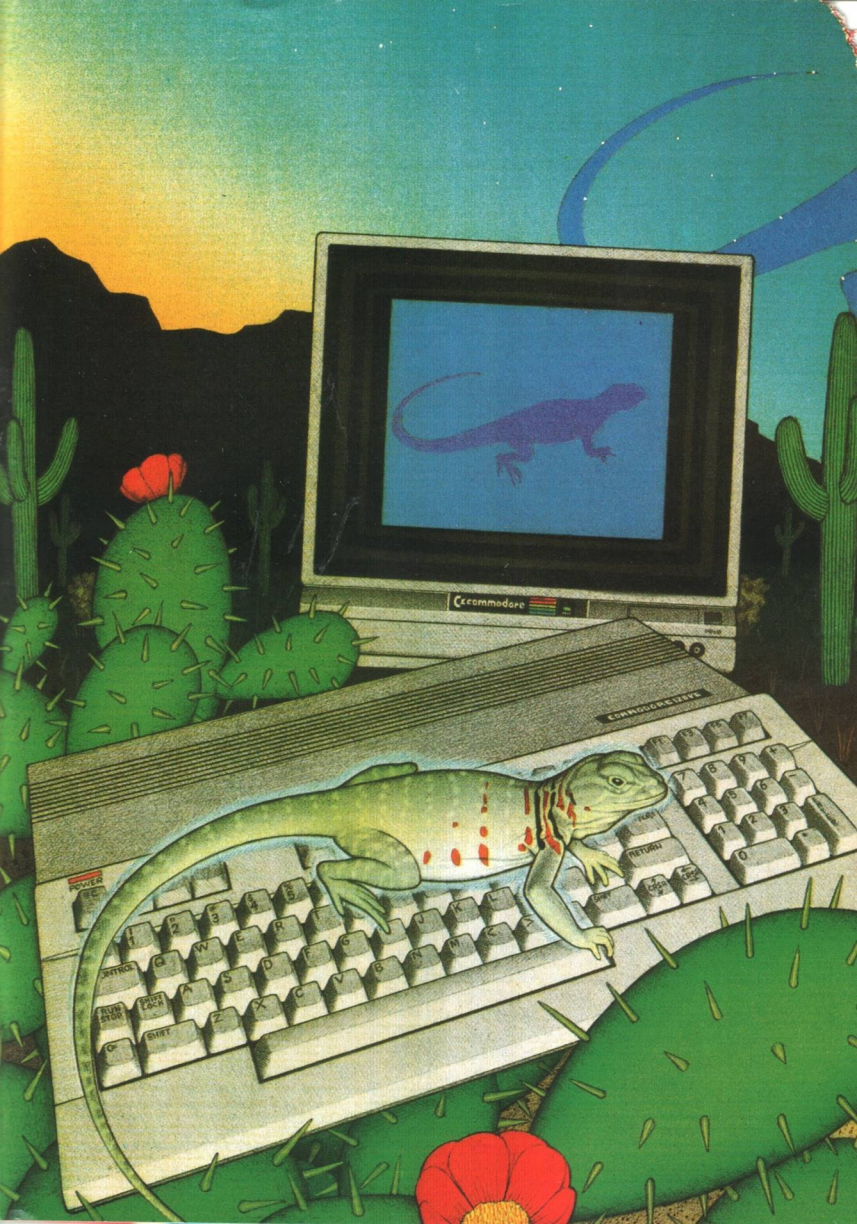
Di questo articolo riprendiamo i passi più importanti raccomandando ai nostri lettori di seguire con attenzione i consigli che il giornale torinese dà a chi improvvisamente, un bel giorno, si accorge di avere "qualcosa" che non va nel proprio computer.

Un *virus* è un programma come tutti gli altri, ma progettato per compiere due tipi di attività: modificare o distruggere programmi e dati; trasferirsi da un computer all'altro. Secondo la terminologia proposta dall'associazione americana *Computer Virus Industry Association* (Cvia), si parla di virus solo quando ogni replica agisce indipendentemente dal programma originario. Si parla invece di *worm* (verme) quando l'agente si diffonde in modo da saturare (e quindi collassare) la memoria del computer ospite, mantenendo però il contatto con il programma originario. Per quanto i due termini siano considerati intercambiabili, un virus ha la capacità di autocopiarsi da un dischetto all'altro, mentre un worm ha la capacità di viaggiare lungo le linee di comunicazione.

Il virus è senza dubbio il più pericoloso degli attacchi a un sistema computerizzato, potendo assumere forme del tipo *Trojan Horse* (Cavallo di Troia) o *Logic Bomb* (Bomba logica o a tempo). Un Cavallo di Troia è un segmento di programma nascosto all'interno d un programma legittimo, con lo scopo d compiere azioni illegittime. Una Bomba logica è un set di istruzioni che viene eseguito al verificarsi di un determinato evento (ad esempio al sopraggiungere di un venerdì 13). Creare e diffondere un virus non è un gioco (nonostante la pittoresca terminologia), ma una vera e propria azione di sabotaggio. I danno può andare dal disturbo delle normali funzioni del computer (virus disturbativi) alla distruzione totale o parziale degli archivi (virus distruttivi). Tra gli effetti secondari vi sono la perdita di produttività e di tempo, compreso quello necessario per tranquillizzare gli utenti diretti o indiretti del sistema.

Allo stato attuale l'obiettivo primario dei virus è costituito dai microcomputer. Ciò dipende dal fatto che il sistema operativo Ms-Dos, adottato da oltre 30 milioni di microcomputer nel mondo, può essere liberamente modificato in quella parte chiamata *Interrupt Vector Table* (tabella di gestione delle interruzioni). Inoltre i possessori di tali macchine hanno l'abitudine di scambiare tra loro programmi di ogni tipo, sia su floppy-disk sia tramite collegamento su linea telefonica.

Attaccare direttamente un minicomputer o addirittura un mainframe (computer di grandi dimensioni) è certamente più difficile, poiché queste macchine sono fornite di procedure di controllo a livello di sistema operativo. Ma il danno può essere ben maggiore e quindi i grossi centri di calcolo sono obiettivi molto ambiti da parte degli *hackers* di tutto


Commodore
COMMODORE 64
POWER
RETURN
CONTROL
SHIFT

il mondo (appellativo con cui si indicano i pirati del computer). Un hacker può operare dall'esterno oppure dall'interno dell'organizzazione che vuole danneggiare, ma adopera quasi sempre un micro-computer come canale di attacco indiretto.
Ecco ad esempio come operava il Cavallo di Troia creato da Joseph Louis. Il virus viaggiava sotto forma di un piccolo segmento di codice nascosto all'interno di un programma-ospite, a sua volta registrato su un comune floppy-disk. Un operatore del centro di calcolo riceveva per posta il floppy-disk e lo introduceva, in perfetta buona fede, nel proprio microcomputer. Il virus si attivava non appena veniva eseguito il programma-ospite (un informativo sulla profilassi dell'Aids) e per prima cosa copiava se stesso sull'hard-disk (disco fisso). La vera astuzia consisteva nell'evitare che il danno si verificasse subito, in modo che ci fosse il tempo di infettare il maggior numero possibile di altri floppy-disk: in pratica l'utente non si accorgeva di nulla finché il virus non si era riprodotto un numero prestabilito di volte. Quindi appariva sullo schermo un messaggio del tipo: «Pagate o i vostri dati saranno completamente distrutti!». Nel seguito si prometteva di fornire l'antidoto, dietro versamento di una certa somma su un conto corrente bancario a Panama City.
Per difendersi dalla minaccia dei pirati del computer è sufficiente adottare alcuni semplici accorgimenti. La prima norma da sempre è quella di guardare con sospetto i programmi di provenienza incerta, che spesso sono forniti gratuitamente; se proprio è necessario lanciare un programma sospetto, è bene farlo su una macchina «in quarantena», cioè isolata da tutte le altre e posta sotto osservazione per un certo periodo di tempo. È buona norma eliminare il sistema operativo dall'hard-disk ed effettuare il *bootstrap* (caricamento all'accensione) sempre da un dischetto Dos originale, oppure da una copia sicura dell'originale. Come ulteriore precauzione conviene proteggere dalla scrittura ogni floppy-disk inserito nella macchina (soprattutto il disco Dos master), a meno che non sia necessario effettuare proprio un'operazione di scrittura.

Sintomi di contaminazione da virus sono: tempi di esecuzione o di accesso al disco più lunghi del normale, riduzione ingiustificata delle capacità di memoria, sparizione misteriosa di programmi o dati. Qualsiasi anomalia dovrebbe essere indagata a fondo, fino a scoprirne la causa, evitando di passare all'operazione successiva prima di aver capito esattamente che cosa è successo. Per accertarsi del pericolo esiste un programma chiamato Scanvirus, in grado di scandagliare qualsiasi disco alla ricerca dei virus conosciuti. Se Scanvirus risponde affermativamente la prima cosa da fare è non lasciarsi prendere dal panico, ad esempio spegnendo la macchina: il virus potrebbe attivarsi o proseguire la sua azione proprio al bootstrap successivo. La seconda cosa da fare è controllare nello stesso modo i dischi di *backup* (copie di sicurezza): se le copie non sono infette e contengono l'immagine integrale dell'hard-disk si può procedere tranquillamente al *format* dell'hard-disk stesso, operazione che distruggerà il virus e consentirà di riprendere il lavoro a partire dalla data dell'ultimo backup. Non disponendo di Scanvirus o in mancanza di copie di sicurezza bisogna ricordarsi che il virus si annida nei programmi, cioè nei files con estensione Exe o Com. Quindi bisogna salvare su floppy-disk gli archivi e procedere alla cancellazione di tutto il resto (formattazione); in seguito si andrà a ripristinare il contenuto dell'hard-disk reinstallando i programmi dai dischi originali (quelli forniti dai produttori) e trasferendo i dati dalle copie di salvataggio.
Virus e antivirus. Gli esperti hanno ormai

identificato centinaia di virus, molti dei quali derivano da «mutazioni» dei ceppi originari. La proliferazione si spiega col fatto che gli *hackers* lavorano spesso in contatto tra loro, tentando di perfezionare a vicenda i rispettivi programmi.

Ecco un elenco dei virus più noti e più diffusi, relativamente al sistema operativo Ms-Dos.

Pakistan Brain. Agisce sul settore di bootstrap e infetta un disco da 5''1/4 ogni volta che questo viene referenziato (ad esempio con il comando Dir). La variante più comune è il Brain-B, che attacca anche l'hard-disk.

Friday 13th (Venerdì 13). Agisce infettando altri due programmi con estensione Com e cancellando il programma ospite se questo viene eseguito un venerdì 13.

Jerusalem. Agisce infettando tutti i programmi con estensione Com/Exe e cancellando i programmi che sono eseguiti nella giornata di qualunque venerdì 13. Risiede in memoria e rallenta il processore di circa un decimo. È uno dei più pericolosi in quanto ne esistono ben 5 versioni.

Italian. Detto anche «virus della pallina», si ritiene abbia avuto origine al Politecnico di Torino. Agisce visualizzando una pallina che rimbarza e cancella ogni carattere incontrato.

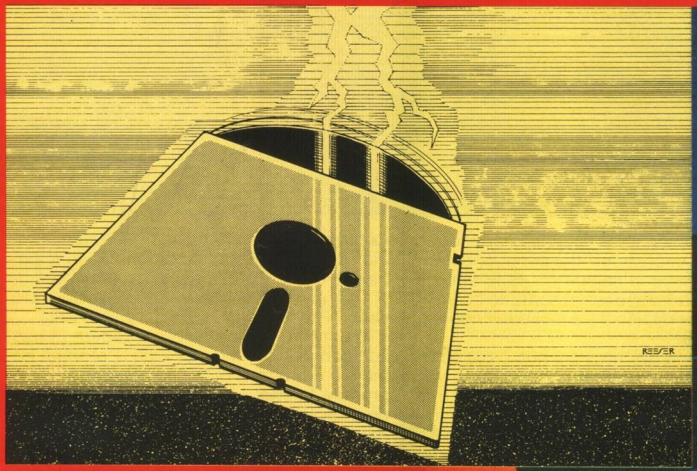
Lehigh University. Agisce infettando il file più importante del sistema operativo (Command. Com). La diffusione avviene quando si usa uno dei seguenti comandi Dos: Dir, Copy, Erase, Chrir, Mkdir, Type, Verify.

1701, 1704. Agisce facendo cadere in basso i caratteri sui monitor Cga. Prende il nome dal numero di byte che aggiunge ai programmi infettati, cioè 1701 byte per i programmi Com e 1704 byte per i programmi Exe.

Sono stati messi a punto numerosi prodotti antivirus, la maggior parte dei quali sono programmi Tsr (residenti in memoria) che hanno il compito di sorvegliare il computer e prevenire le infezioni (antivirus di Classe I). Esistono inoiltre programmi in grado di scoprire le infezioni gia in corso (antivirus di Classe II) o addirittura di rimuoverle (anti-virus di Classe III). Tutti questi prodotti vengono indicati con il generico nome di vaccini.

Quando si acquista un vaccino è bene accertarsi che sia una versione aggiornata: ad esempio l'ultima versione di Scanvirus è in grado di rilevare la presenza di oltre 100 virus conosciuti, ma non di rimuoverli. Per fare ciò sono necessari prodotti più sofisticati (e anche più costosi) come Flushot, The Virus Hunter, Turbo Antivirus, Vaccine.

IL VIRUS DI SADDAM



Come ha ben scritto Fulvio Berghella sul **Sole 24 Ore**, la guerra del Golfo Persico non ha risparmiato i personal computers. Il 17 gennaio, giorno d'inizio del conflitto armato, due diversi virus hanno bloccato molti Pc di aziende israeliane ed americane.
Negli uffici d'Israele, è circolato un virus chiamato Saddam che sullo schermo dei computers ha fatto apparire la scritta: «Hey Saddam leave queit before I come» mentre ai personal americani è stato riservato un trattamento più sofisticato. I tecnici, nel riscontrare un cattivo funzionamento dei computers, causato da un virus battezzato Iraqui Warrior, hanno esaminato i files infetta-

ti trovando, insieme alle istruzioni alterate dei programmi, due scritte collocate rispettivamente all'inizio ed alla fine dei files colpiti, con i messaggi: «I come to you from the Aytollah!» e «An Iraqui Warrior is in your computer».
Gli esperti californiani della McAfee Associates hanno analizzato e descritto i due virus per i quali è stato già preparato l'antidoto. Il Saddam aumenta la dimensione dei files .Com e provoca delle segnalazioni di sistema che avvisano l'operatore che la memoria del Pc è insufficiente. Il virus s'installa in memoria. Ma ad incuriosire sono due altri particolari di questo virus. Esso fu scoperto ed isolato in Francia nel mese di settembre e la sua struttura è copiata da un altro virus: il Do-Nothing che fu estinto in Israele nel 1989 ed ampiamente documentato.
Anche l'Iraqui Warrior è una mutuazione del noto Vienna virus, uno dei primi in ambiente Ms/Dos ed ormai dimenticato. L'unica differenza tecnica con il suo predecessore è che aggiunge 777 bytes ai primi 4 files .Com del disco e della directory utilizzata. Sembrerebbero dei virus preparati di fretta. ●

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Compro giochi per C64 su cassetta fra cui: 500 cc manager, Batman the movie, Beach volley, Chade M.Q., Cavernon Mugh-Limpics, Fighting soccer, Football of the year 2, Ghostbusters, I play 3D soccer, Italy 90, Passing shot, e qualsiasi tipo di wrestling. Di calcio e di sport in generale. Telefonate subito!
Lombardi Stefano - Via Del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495.

● Cerco giochi di tipo sexi, Double Dragon Q e Dragon Ninja in cassetta per Commodore 64. (Prezzo max di lire 3000, ti prego di inviarli e io ti spedirò i soldi).
Cannatello Nicola - Via Castellamopnte, 60/1 - 10010 Banchette (TO) - Tel. 0125/611361.

● Vendo tastiera C16 e Spectrum 48K con moltissimi giochi (tra cui Super Mario, Jet Pac, Commando) a prezzi stracciati. Affrettatevi, telefonate o scrivete!
Mondini Lorenzo - Via Pascoli, 1 - 60015 Falconara (AN) - Tel. 071/912224.

● Vendo cassette giochi Commodore 64 a prezzi interessanti più registratore L. 25.000, cassette a L. 4000 cad.
Andrea - Via Puglie, 17 - 20137 Milano - Tel. 5514515.

● Hei! Cercate programmi "super" per C64? Allora avete trovato la soluzione giusta. Vendo Rainrow Islands, Shinobi, Vurties, Rubble Roble, Indiana Jones III, Super M. Bros, Giana Sister I e II, Last Ninja II, Caral, Double Dragon II, Microsopper, Emlyn Ughesis, e programma che trasforma C64 in Spectrum e che copia programmi. Telefonate per ricevere questi giochi sia su disco che cassetta dalle 20.000 alle 22.00.
Artemio Cruccolini - Via dell'Arco, 7 - 06063 Magione (PG) - Tel. 075/843160.

● Cerco i giochi WWF Wrestling, Ken the Warrior of Hocuto, Football Manager, Mario Bros, Super Mario Bros, Kick off 1 e 2, su cassetta.
Gaetano Orlando - Via M. San Giorgi - 95100 Catania - Tel. 535951.

● Per i possesori d'amiga 500 ecco quello che fa per voi. Vendo giochi in disco a L. 3000 L'uno. Ad esempio: Over the net (pallavolo), poi ho un'infinità di giochi di calcio come: Kick off 2, W. Championship, Soccer Int. soccer, Challenge, Player, Manager, Italy 90. ALtri giochi famosi, ad esempio: Golden Axe, the Killing game show International 3D Tennis, poi quasi ogni giorno compro delle novità. Contattate e non ve ne pentirete.
Costantino Menchetti - Via Sgricci, 41 - 52100 Arezzo - Tel. 34358.

● Compro giochi er CBM 64, uno più bello dell'altro a L. 2000 cad. Come: Rambo II, Bruce Lee, Calcio con rigori e punizioni, Sister, Green Beret, Commando 1,2,3, The drive Bomb JHack, Pacland, Barbarians, vari tipi di tennis e boxe; più il gioco originale a L. 10.000 come Shinobi.
Fabio Casadidio - Via Don Aldo Mei, 78 - 55012 Capannori (Lucca).
Marco Prosseda - Via Piaggie Marine, 112 - 04018 Sezze (LT) - Tel. 887139.

● Cerco giochi, come Turtles, Italia 90, Wonderboy 2, Super Mario Bross, Roger Rabbit e altri tipi di calcio. In cambio potrei dare giochi come Wonderboy 1, Batman, Operation Wolf, Dragon Ninja, Barbarian I e II o sarei disposto a pagarli a L. 3000 cad. Ciao e buon gioco.
Luca Missiani - Via Emilia, 113 - 74100 Taranto - Tel. 362494.

● Vendo per C64 giochi originali a L. 9000 cad. tra i quali: Turtles, Creatures, Night Breed, Franco Baresi, Kick Off, Ninja Remix, Flimbo Quest, Vendetta. Vendo compilation di 600 giochi a L.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 42

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'____

20.000. Vendo fantastiche riviste come Zaap, Video game, Playgames, Special Program.
Luca Longobardi - Via Verri 1 - 20033 Desio (MI) - Tel. 0362/621213.

● La Sinclair Club offre il meglio del videogioco su cassetta. Offriamo a L. 15.000 40 fantastici giochi a vostra scelta del piccolo grande computer Zx Spectrum 48K. Invia cassetta e lista giochi o cartuccia con i soldi e l'indirizzo.
Cristian Proietti - Via Empolitana, 173 - 00019 Tivoli (ROMA).

● Vendo 5 giochi Spectrum Zx 48K a L. 10.000 + spese postali: Cheese, Flight Simulation, Chequered Flag, Cookie, Pssst.
Andrea Riera - Via Parmigianino - 20148 Milano - Tel. 4699068.

● Vendiamo su cassetta per C64 i migliori giochi in commercio, alcuni esempi: Dragons Lair 2, Ghostbusters 2, Indiana Jones, Olimpiadi 88 (sulla neve), Double Dragons, Gary Linekers, Australian Roules Football, Bubble Bobble, Strip Poker, Kick Off 2, Karnov, Ping Pong e molti altri.
Mirco Baldini - Landi Stefano - Via S. Martino 14 - 56016 S. Giovanni alla Vena (PI) - Tel. 050/798173/798570.

● Vendo (causa computer guasto), i migliori giochi per C64, duplicatore, registratore (così potrete duplicare i vostri giochi ai vostri amici) e 2 joystick, il tutto a L. 150.000, o separatamente, alcuni nomi: Out Run, Form. 1, Motocross, Microprocessor, Bolle B., Bomb Jack, Wonderboy, Buggy Boy, Fut. Knight, Platoon, G. Goblins, Kung Fu, Pacman 3D., Targ. Renegade, Imp. Mission, ecc.
Gianmario Pedroni - Via Seb. Satta 3 - 07029 Tempio Pausania - Tel. 079/630013.

● Vendo programma per trasformare lo Spectrum in C64 e viceversa a sole L. 25.000, spese comprese + 8000 programmi Spectrum a L. 1000 cadauno + posta.
Sebastiano Donato - Cas. Post. 4085 - Firenze Campo Marte.

● Vendo per C64 su cassetta: Turrican e Dragon's Kingdom a L. 10.000 (+ spese di spedizione) e Barbarian I,II, Dragon's Lair I,II, Paperboy, Cabal, Indiana Jones, Star Trek, Mega Apocalypse, Micro Soccer, Out Dorf, Emylin Hughes, Hot Shot, Mario Bros, Italy 90 Soccer, Robocop, New Zeland Story, Ghost'n Goblins, Sprint-Sprint, Yoghi Bear, 1942, Pac Land, Wonderboy, Butraugeno Soccer a L. 5000 cad. + spese di spedizione.
Michele Todde - Via Flaminia 20 - 00068 Rignano Flaminio (Roma) - Tel. 0761/507616.

● Cerco giochi per C64 molto belli e in cambio posso dare i miei come: Aliens o posso anche vendervelli, cerco anche il programma che trasformi il C64 in Spectrum.
Enorio Zanutto - Via Calnova 130 - 30027 San Donà di Piave - Tel. 0421/41566.

● Vendo in blocco i seguenti giochi originali: Scooby Doo, Talisman, Back to the future, Procee Lee, Mighway Ecounter, Black Magic, Forbidden Forest, Colorado Bill, Oink, Mermaid Madness, Arcade Hall of Fame, su cassetta a L. 60.000 spese comprese. Inoltre vendo su disco tutte le ultimissime novità per C64 con favolosi regali.
Claudio Floravanti - Via delle Mura - 58033 Casteldelpiano (GR) - Tel. 0564/955695.

● Vendo 100 giochi del C64 a L. 27.000. Telefonare ore pasti.
Fabio Spinelli - Via degli Aceri - 72100 Brindisi - Tel. 0831/574215.

● Cerco qualsiasi tipo di programma per Zx Spectrum, telefonare ore pasti.
Mauro - Via I Maggio 10 - 35031 Abano Terme (PD) - Tel. 049/8600986.

● Vendo il nuovo Commodore 64 in ottime condizioni completo di: tastiera, registratore, joystick, professional power supply, oltre 50 cassette con giochi e utility di cui 7 originali (Last Ninja 2, Shinobi, Total Eclipse, Adidas Championship Football, World Cup, Kick Off, Franco Baresi e Barbarian 2), e il manuale, le riviste e le istruzioni dei giochi in italiano. Tutto a L. 500.000, max serietà, per informazioni scrivete a:
Torre Luigi - P.za Umberto I 11 - 95041 Caltagirone (CT).

● La E.G.A. Ecos vende tutti i programmi e i giochi per Amiga 500/2000 a prezzi bassissimi. Contattateci e scoprirete il nostro mondo. Grazie a noi potrete disporre di un immenso software spendendo pochi soldi. Ciò che cercate noi lo abbiamo perchè nessuno come noi può offrirvi la competenza di numerosi specialisti e la dedizione che noi abbiamo per i nostri clienti. I prezzi variano a seconda del numero dei programmi da voi richiesti. Noi vi diamo il meglio perché i nostri programmi sono coperti dalla nostra speciale garanzia.
Dir. Manuel Breschi - Via Dalmazia 310/D - 51100 Pistoia - Tel. 0573/402503.

● Vendo giochi su nastro per C64 come: Bugy Boy, Barbarian, Ghostbuster I,II, Zorro, Kick Off 2, Zombi, Arkanoid, Dragon Ninja, ne ho tantissimi altri famosi. Inoltre vendo 3 cassette di giochi per Vic 20 a L. 16.000. Vendo anche programma per poter comporre musica con C64 e programma per duplicare disco su nastro e nastro-disco.
Peter Ariis - Via Roma 4 - 33020 Raveo (UD) - Tel. 0433/746025.

● Compro a L. 15.000 il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K, inoltre compro giochi in cassetta CBM 64 a L. 1000 come: Chase HQ, The Ninja Warriors, Shinobi, Mr. Heli, International Soccer, Forgotten Worlds, Turtles, Dragon Ninka, Double Dragon 1,2, Cabal, Platoon, 1942, Beach Head, Commando, Rambo 1,2,3, Final Assault, Super Mario Bros 2. Telefonare ore pasti.
Giachettobator Alessandro - Via Chiesa 122 fr. Spinetoli - 10081 Castellamonte (TO) Tel. 0124/517252.

● Cerco disperatamente Supermario Bros, Double Dragon, Out Run, Kick Off, Basket Manager, Wrestling, California Games, Formula 1, World Cup 90, Batman, Ritorno al futuro, Super Soccer, Robocop, Popeye a prezzi trattabili. Telefonare dalle ore 20 alle ore 22.
Antonio Viva - Via Nicolò Taccone 30 - 72100 Brindisi - Tel. 0831/24219.

● Cerco i seguenti giochi su disco per C64: Double Dragon, Last Ninja 3, Golden Axe, Champ Wrestling, New Zealand Story, Super Wonderboy, Forgotten in the world, a L. 5000 cad.
Marco Barbaro - Via Lombardia 2 - 30030 Chirignago (VE) - Tel. 041/917953.

● Sinclair Top Club, ovvero tutto per ZX Spectrum 128/48, Sinclair QL (JM, SJM) e Sam Coupé 512K. Novità software e hardware in arrivo da tutta Europa. Soft disponibile su cassetta, microdrive, Floppy 3,5" + d/disciple/opus D.1-2. Nessuna quota di iscrizione. Nessun ordine minimo, novità assoluta by A.C.B.: videogenloc per Spectrum 128/+2 (mixer video e audio) con controlli Lum-contr. e mixing. Top Club chiede e offre massima serietà.
Matteo Caccia - Via Emilia 21 - 24035 Curno (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo giochi per Amiga 500. Ultime novità con possibilità di abbonamenti. Espansione memoria per Amiga 500 L. 100.000. Ultime novità arrivate: Pang, Robocop II, RD Soccer, Ninja Turtles, Total Recal, Ninja Remix, Strider II, Toki, Narc, Chase HQ II, Wart of Demon, Z-Out, Speedball 2, Puzznic, Over the net, Night Breed, Midnight resistence, Over the net, Night Breed, Midnight resistence, U.N. Squadron, Dyck Tracy, Golden Axe, Sly Spy, Shadow Warrior, Kick Off 2, Lost patrol, ecc.
Biondi Marinello - Via di Pozzale 13 - 51013 Chiesina Uzz. (PT) - Tel. 0572/489987.

● Sinclair Top Club: ovvero tutto per Sinclair QL Zx Spectrum 128/48K e MGT Sam Coupé. Vendo Zx Spectrum 48K L. 135.000. Nessuna quota di iscrizione obbligatoria, nessun ordine minimo, max serietà.
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817.

● Baratto Robocop II con altro gioco per Spectrum 48K. Il videogames che baratto è per lo Spectrum 128K + 2 + 3.
Trivellone Mattia - Viale Maiella 13 - 66023 Francavilla al mare - Tel. 085/4911973.

● Vendo Commodore 64 + drive 1541-II (nuovo) + oltre 200 giochi su cassetta e disco + geos. Tutto questo a L. 350.000. Telefonare ore pasti.
Lepidi Giovanni - St. 615 Roio Poggio - 67100 L'Aquila - Tel. 0862/602516.

● Vendo in un unico blocco 10 cassette originali recenti e non, a sole L. 90.000 anziché 200.000. E i non clienti avranno lo sconto del 10% ogni 15 giochi registrati da me. Le spese postali sono a vostro carico e anche le cassette vergini. Ecco alcuni nomi in caso li volete registrati: Gold Naxe, Winter games, Turrican, Creatures, Miami Vice, The sentinel, Total Eclipse 1,2, Castle Master, Bushido, Microprose soccer, Shinobi. Roberto Blottalotta - Via Schipani 21 - 88100 Catanzaro.

● In occasione della guerra la Saddam Soft vende tantissime novità per C64 su nastro come: Time machine, Ninja Turtles, Nightbreed, Dinasty wars, Hammerfist, Shadow warriors, Satan, Klak, 3D Tennis, Mystere, inoltre molte vecchie glorie (Turrican, Retrograde, Flimbo's Quest, Raimbow Islands, ecc.) da L. 2000 a 4000. Vendo anche n. 1 videoteca computer L. 40.000.
Seggiani Cristiano - Via Provinciale 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Vendo tutte le ultime novità per Commodore 64 e per Amiga 500 a prezzi veramente bassi, possibilità di abbonamenti mensili, novità C64 al 10/1/91: Dick Tracy, Robocop II, Dino Wars, Sarakon, ecc. Chiedi la lista gratis.
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - 10010 Carone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Compro: Shinobi, Ghost'n Goblins 2, Flimbos Quest, Cabal a L. 3000 cadauno e vendo tantissimi giochi originali come: 1942, Tiger Road e varie edizioni di Special Playgames, Special Games, Special Program, tutto su cassetta per C64.
Conti Alessio - Via Gramigna 8 - 42027 Montecchio E. (R.E.) - Tel. 0522/866231.

● Vendo oltre 400 giochi (in cassetta) a L. 4.000 cadauno (cassetta compresa) tra cui: Afterburner, Skate or die, Out Run, Pacland, Ritorno al futuro II, e tanti altri.
Luca Tagliani - Via Vittorio Veneto 13 - 40055 Villanova (BO) - Tel. 782067.

● Vendo programma per trasformare lo Spectrum in C64 e viceversa. Tutti e due insieme solo L. 25.000, inoltre ho circa 8000 programmi a L. 1000 cadauno.
Donato Sebastiano - C.P. 4085 Firenze Campo Marte.

● Vendo giochi per C64 tra cui: Dragon Ninja, Gouls'n Ghost, Wonderboy I, II, Microprose Soccer, Bubble Boubble I,II, Super Buggy Sister, Pacland, Pacmania, Black Tiger, X-Out, Golf 3D, e tante altre novità dall'America, prezzi trattabili da 1000 in su. Ogni tre giochi verrà dato un gioco omaggio che potrete scegliere. Preferisco trattare con gente di Latina.
Salegna Mirko - Via Adige 2 - 04100 Latina (LT) - Tel. 0773/479689.

● La Sinclair Club offre il meglio del video gioco su cassetta. Offriamo a L. 12.000, 18 fantastici giochi a vostra scelta del piccolo grande computer Zx Spectrum 48K. Telefona oppure scrivi dicendo i giochi e inviando cassetta o cartuccia (microdrive) con i soldi e indirizzo. Per chi volesse tentare il 13 abbiamo i migliori programmi per il Totocalcio a L. 5000. Telefona o scrivi e richiedi il catalogo. Allega alla lettera L. 2000 per spese postali.
Cristian Proietti - Via Empolitana 173 - 00019 Tivoli (Roma) - Tel. 0774/273146.

● Vendo per C64 giochi sia su disco che su cassetta tra cui: F1 Manager, Ferrari F1, Golden Axe, Robocop 1,2, Bad Lands, Subbuteo, Back to the future 2, Navy Seals, Turbo Out Run, Sly Spy Secret Agent, 007 the spy wo loves me, The amazing spider man, Night breed, Ghoul's Ghost, ecc.
Carneri Massimo - Via G. Oliviero 4 - 89044 Locri (R.C.) - Tel. 0964/390322.

● Compro per CBM 64 su cassetta i seguenti giochi: Robocop, Ninja Warrios, Bushido, Wonderboy III, Case HQ, Shinobi, Ken the warrior of Hocuto, Gioco dei cavalieri dello zodiaco, Renegade III, Turtles. Spendo L. 1000-1500 per gioco. Telefonare ore pasti.
Vincenzo Piccione - Via Cesare Battisti I tra. - 74026 Pulsano (Taranto) - Tel. 638357.

● Compro a L. 2000 cad. i seguenti programmi: S. Mario Bros, Boubble Bubble, Black Tiger, Italy 90, Wonderboy 2, G.P. Tennis Manager, Shinobi, Gary Lineeker, Hot Shot, Strider 2, Ghoul's Ghost, compro anche separatamente.
Fabio Ceste - Via Giolitti 38 - 10022 Carmagnola (TO) - Tel. 011/9770635.

● Cerco le cassette di Rambo 2-3, sono disposto a spendere max. 20.000. Chi riuscirà a procurarmi anche il numero 1 riceverà in omaggio una cassetta con dei bellissimi giochi cioè: L'alpinista, Il serpentone, L'imbianchino, Il difensore, Simulatore di volo e tanti altri. Le cassette di

Rambo le preferirei corredate d'istruzioni.
Pietro Rosaspini - Via Libertà 36 - 22050 Liern
(CO) - Tel. 740187.

● Cerco per C64 i seguenti giochi: Beach Vo
ley, Teenage, Mutant Hero Turtles, WWF Wre
stling, Test Drive, tutti su cassetta. Sono dispost
a pagarli fino a L. 2.000 l'uno.
Matteo Ansaloni - Via Maestri 78 - 41100 Mode
na - Tel.353002.

● Compro Shinobi, F2, Mario Bros 1,2, Wonde
boy 2, max L. 5000 a gioco, telefonare tutti i giorn
ore 16.00 escluso martedì e giovedì.
Sergio Ciufo - Via Rimette - 04010 Sonnino Sca
lo (LT) - Tel. 0773/93449.

● Vendo a chi fosse interessato megagiochi s
disco o cassetta tipo: The basket manager, Go
den axe, Double Dragons I,II, Superman, ecc
Quindi cosa aspettate. Vendo inoltre cassette
dischi con lezioni di: inglese, fisica, storia, italia
no, linguaggio basic, o macchina e corsi di ele
tronica. Aspetto molte lettere. Potete ordinar
direttamente, i prezzi sono di 1500-2000.
Gentile Marilena - P.za Padre Pio Pac. Cac.
71100 Foggia.

● Sam Coupé e Zx Spectrum, 128 + 2/ a 3/48K
Users Club cerca utenti per scambio Soft. So
teca di oltre 7000 programmi. Nuovo! Fantast
col! Superspectrum Sam Coupé (512K, Z80B
Mz + coprocessore sonoro 12 canali grafica d
192 × 512 punti reali) + 1 drive 3,5'' da 1Mb fo
mattato + istruzioni, garanzia e programmi (De
fender of the heart, Operation Thunderbolt
Strider II) ecc. a L. 565.000!
Caccia Matteo - Via Rossini 18 - 24030 Presez
zo (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo i seguenti giochi per C64 su cassett
a L. 2000 il gioco: Shinobi, Batman the movie
Ghostbusters 2, The untouchables, Power Drift
Gran Prix Circuit, Formula 1 Manager, Doubl
Dragon, Double Dragon 2, Indy the last crusade
The spy who loved me, U.N. Squadron e moltis
simi altri.
Maffongelli Francesco - Via Cecconi 10 - 6002
Osimo (AN) - Tel. 071/7180939.

● Vendo a L. 9500 giochi originali su nastro
Rambo III, Space Harrier II, Ninja Warriors, Ir
diana Jones and Last crusade, Ghouls'n Ghost
Dragon Ninja, Double Dragon. Sono disposto a
fare scambi anche dei giochi sopra indicati con
Back to future 1,2,3, Dragons Lair, Navi Moves
Super Pac land, e Elio Mario Bros. Compro i gio
chi sopra indicati non già scambiati. Telefonar
ore pasti.
Palandri Marco - Via Musicanti 32 - 51030 Ser
ravalle (Pistoia) - Tel. 0573/517779.

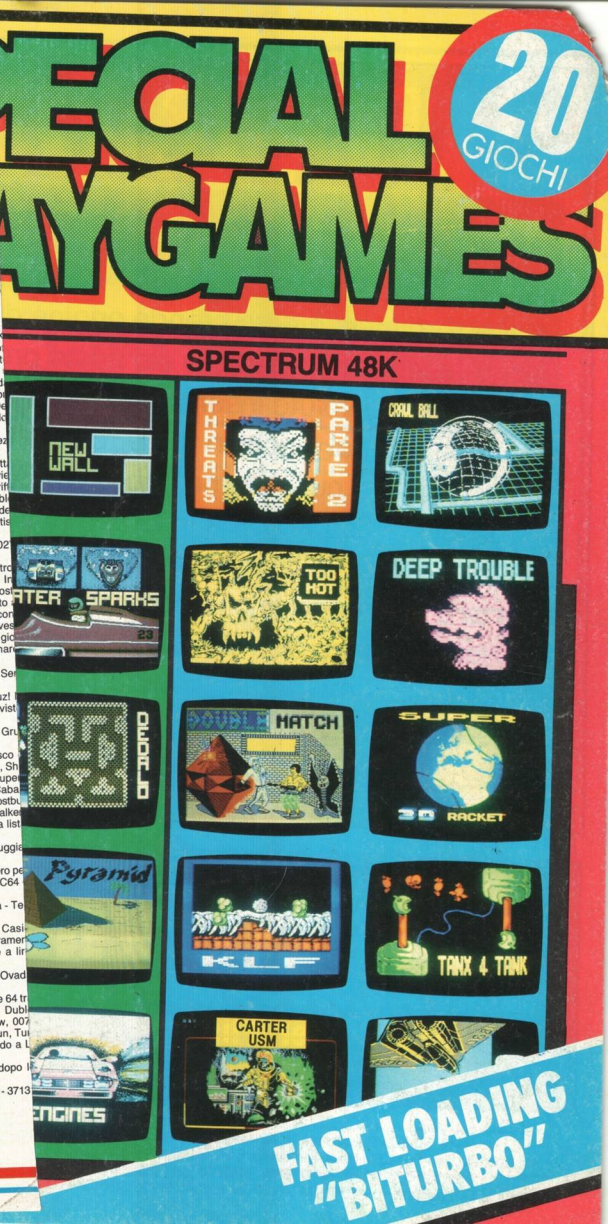
● Ragazzi, è uscito il primo numero di Fuzi
una rivista amatoriale con recensioni, intervist
e succosissime anteprime.
Matteo Filippini - Via Zanibelli 24 - 26023 Gru
mello (CR) - Tel. 0372/70598.

● Vendo giochi per Commodor 64 su disco
cassetta. Su disco: Batman, Turbo Out Run, Shi
nobi, Ninja Warriors, Double Dragon I,II, Super
man, Altered Beast, New Zeland Story, Caba
Black Tiger, World Cup Soccer 90, Real Ghostbu
sters, 1943, Pacland, Dragons Lair, Moonwalke
The untouchables e molti altri. Chiedete la list
e ve la invierò gratuitamente.
Claudio Guidotti - Via Auscello 8 - Ponte Buggi
nese (PT) - Tel. 0572/636373.

● Vendo 3 cassette: Baseball per C64, Hero pe
C64 e MS 020, e Zenji anche questa per C64
MS 030, tutto a L. 5000.
Fabrizio - Via 4 Novembre - Domodossola - Te
0324/42938.

→ Vendo Mini Computer tascabile Casi
PB-1000, 8 KB, Banca dati, funzioni a sfioramer
to, con manuale in italiano e confezione a lir
250.000.
Paolo Marenco - Via Saracco, 13 - 15076 Ovad
(AL) - Tel. 0143/81221.

→ Vendo i migliori giochi per Commodore 64 tr
cu: Golden Axe, Shinobi, Wonder Roy, Dubl
Dragon I II, X Out, Anko, Turtles, Toobw, 007
Turrican II, Creatures, Chase HQ, Out Run, Tu
bo Out Run, Ritorno al Futuro ecc. Vendo a L
1.000 cadauno.
Per informazioni telefonare o scrivere dopo l
20.30.
Casarotto Marco - Via Antonio Pisano, 13 - 3713
Verona - Tel. 522303.



20.000. Vendo fantastiche riviste come Zaap, Video game, Playgames, Special Program.
Luca Longobardi - Via Verri 1 - 20033 Desio (MI) - Tel. 0362/621213.

● La Sinclair Club offre il meglio del videogioco su cassetta. Offriamo a L. 15.000 40 fantastici giochi a vostra scelta del piccolo grande computer Zx Spectrum 48K. Invia cassetta e lista giochi o cartuccia con i soldi e l'indirizzo.
Cristian Proietti - Via Empolitana, 173 - 00019 Tivoli (ROMA).

● Vendo 5 giochi Spectrum Zx 48K a L. 10.000 + spese postali: Cheese, Flight Simulation, Chequered Flag, Cookie, Pssst.
Andrea Riera - Via Parmigianino - 20148 Milano - Tel. 4699068.

● Vendiamo su cassetta per C64 i migliori giochi in commercio, alcuni esempi: Dragons Lair 2, Ghostbusters 2, Indiana Jones, Olimpiadi 88 (sulla neve), Double Dragons, Gary Linekers, Australian Roules Football, Bubble Bobble, Strip Poker, Kick Off 2, Karnov, Ping Pong e molti altri. Mirco Baldini, Landi Stefano - Via S. Martino 14 - 56016 S. Giovanni alla Vena (PI) - Tel. 050/798173/798570.

● Vendo (causa computer guasto), i migliori giochi per C64, duplicatore, registratore (così potrete duplicare i vostri giochi ai vostri amici) e 2 joystick, il tutto a L. 150.000, o separatamente, alcuni nomi: Out Run, Form. 1, Motocross, Micropr. Soccer, Bolle B., Bomb Jack, Wonderboy, Buggy Boy, Fut. Knight, Platoon, G. Goblins, Kung Fu, Pacman 3D., Targ. Renegade, Imp. Mission, ecc.
Gianmario Pedroni - Via Seb. Satta 3 - 07029 Tempio Pausania - Tel. 079/630013.

● Vendo programma per trasformare lo Spectrum in C64 e viceversa a sole L. 25.000, spese ocmprese + 8000 programmi Spectrum a L. 1000 cadauno + posta.
Sebastiano Donato - Cas. Post. 4085 - Firenze Campo Marte.

● Vendo per C64 su cassetta: Turrican e Dragon's Kingdom a L. 10.000 (+ spese di spedizione) e Barbarian I,II, Dragon's Lair I,II, Paperboy, Cabal, Indiana Jones, Star Trek, Mega Apocalypse, Micro Soccer, Out Dorr, Emylin Hughes, Hot Shot, Mario Bros, Italy 90 Soccer, Robocop, New Zeland Story, Ghost'n Goblins, Sprint-Sprint, Yoghi Bear, 1942, Pac Land, Wonderboy, Butraguegno Soccer a L. 5000 cad. + spese di spedizione.
Michele Todde - Via Flaminia 20 - 00068 Rignano Flaminio (Roma) - Tel. 0761/507616.

● Cerco giochi per C64 molto belli e in cambio posso dare i miei come: Aliens o posso anche venderveli, cerco anche il programma che trasformi il C64 in Spectrum.
Enorio Zanutto - Via Calnova 130 - 30027 San Donà di Piave - Tel. 0421/41566.

● Vendo in blocco i seguenti giochi originali: Scooby Doo, Talisman, Back to the future, Proce Lee, Mighway Ecounter, Black Magic, Forbiden Forest, Colorado Bill, Oink, Mermaid Madness, Arcade Hall of Fame, su cassetta a L. 60.000 spese comprese. Inoltre vendo su disco tutte le ultimissime novità per C64 con favolosi regali.
Claudio Floravanti - Via delle Mura - 58033 Castelderpiano (GR) - Tel. 0564/955695.

● Vendo 100 giochi del C64 a L. 27.000. Telefonare ore pasti.
Fabio Spinelli - Via degli Aceri - 72100 Brindisi - Tel. 0831/574215.

● Cerco qualsiasi tipo di programma per Zx Spectrum, telefonare ore pasti.
Mauro - Via I Maggio 10 - 35031 Abano Terme (PD) - Tel. 049/8600986.

● Vendo il nuovo Commodore 64 in ottime condizioni completo di: tastiera, registratore, joystick, professional power supply, oltre 50 cassette con giochi e utility di cui 7 originali (Last Ninja 2, Shinobi, Total Eclipse, Adidas Championship Football, World Cup, Kick Off, Franco Baresi e Barbarian 2), e il manuale, le riviste e le istruzioni dei giochi in italiano. Tutto a L. 500.000, max serietà, per informazioni scrivete a:
Torre Luigi - P.za Umberto I 11 - 95041 Caltagirone (CT).

● La E.G.A. Ecos vende tutti i programmi e i giochi per Amiga 500/2000 a prezzi bassissimi. Contattateci e scoprirete il nostro mondo. Grazie a noi potrete disporre di un immenso software spendendo pochi soldi. Ciò che cercate noi lo abbiamo perché nessuno come noi può offrirvi la competenza di numerosi specialisti e la dedizione che noi abbiamo per i nostri clienti. I prezzi variano a seconda del numero dei programmi da voi richiesti. Noi vi diamo il meglio perché i nostri programmi sono coperti dalla nostra speciale garanzia.
Dir. Manuel Breschi - Via Dalmazia 310/D - 51100 Pistoia - Tel. 0573/402503.

● Vendo giochi su nastro per C64 come: Buggy Boy, Barbarian, Ghostbuster I,II, Zorro, Kick Off 2, Zombi, Arkanoid, Dragon Ninja, ne ho tantissimi altri famosi. Inoltre vendo 3 cassette di giochi per Vic 20 a L. 16.000. Vendo anche programma per poter comporre musica con C64 e programma per duplicare disco su nastro e nastro-disco.
Peter Arlis - Via Roma 4 - 33020 Raveo (UD) - Tel. 0433/746025.

● Compro a L. 15.000 il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K, inoltre compro giochi in cassetta CBM 64 a L. 1000 come: Chase HQ, The Ninja Warriors, Shinobi, Mr. Heli, International Soccer, Forgotten Worlds, Turtles, Dragon Ninka, Double Dragon 1,2, Cabal, Platoon, 1942, Beach Head, Commando, Rambo 1,2,3, Final Assault, Super Mario Bros 2. Telefonare ore pasti.
Giachettobator Alessandro - Via Chiesa 122 fr. Spineto - 10081 Castellamonte (TO) Tel. 0124/517252.

● Cerco disperatamente Supermario Bros, Double Dragon, Out Run, Kick Off, Basket Manager, Wrestling, California Games, Formula 1, World Cup 90, Batman, Ritorno al futuro, Super Soccer, Robocop, Popeye a prezzi trattabili. Telefonare dalle ore 20 alle ore 22.
Antonio Viva - Via Nicolò Taccone 30 - 72100 Brindisi - Tel. 0831/24219.

● Cerco i seguenti giochi su disco per C64: Double Dragon, Last Ninja 3, Golden Axe, Champ Wrestling, New Zelany Story, Super Wonderboy, Forgotten in the world, a L. 5000 cad.
Marco Barbaro - Via Lombardia 2 - 30030 Chirignago (VE) - Tel. 041/917953.

● Sinclair Top Club, ovvero tutto per ZX Spectrum 128/48, Sinclair QL (JM, SJM) e Sam Coupé 512K. Novità software e hardware in arrivo da tutta Europa. Soft disponibile su cassetta, microdrive, Floppy 3,5" + d/disciple/opus D.1-2. Nessuna quota di iscrizione. Nessun ordine minimo, novità assoluta by A.C.B.: videogenloc per Spectrum 128K (mixer video e audio) con controlli Lum-contr. e mixing. Top Club chiede e offre massima serietà.
Matteo Caccia - Via Emilia 21 - 24035 Curno (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo giochi per Amiga 500. Ultime novità con possibilità di abbonamenti. Espansione memoria per Amiga 500 L. 100.000. Ultime novità arrivate: Pang, Robocop II, RD Soccer, Ninja Turtles, Total Recal, Ninja Remix, Strider II, Toki, Narc, Chase HQ II, Wart of Demon, Z-Out, Speedball 2, Puzznic, Over the net, Night Breed, Midnight resistence, Over the net, Night Breed, Midnight resistence, U.N. Squadron, Dyck Tracy, Golden Axe, Sly Spy, Shadow Warrior, Kick Off 2, Lost patrol, ecc.
Biondi Marinello - Via di Pozzale 13 - 51013 Chiesina Uzz. (PT) - Tel. 0572/489987.

● Sinclair Top Club: ovvero tutto per Sinclair QL Zx Spectrum 128/48K e MGT Sam Coupé. Vendo Zx Spectrum 48K L. 135.000. Nessuna quota di iscrizione obbligatoria, nessun ordine minimo, max serietà.
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817.

● Baratto Roboocop II con altro gioco per Spectrum 48K. Il videogames che baratto è per lo Spectrum 128K + 2 + 3.
Trivellone Mattia - Viale Maiella 13 - 66023 Francavilla al mare - Tel. 085/4911973.

● Vendo Commodore 64 + drive 1541-II (nuovo) + oltre 200 giochi su cassetta e disco + geos. Tutto questo a L. 350.000. Telefonare ore pasti.
Lepidi Giovanni - St. 615 Roio Poggio - 67100 L'Aquila - Tel. 0862/602516.

● Vendo in un unico blocco 10 cassette originali recenti e non, a sole L. 90.000 anziché 200.000. E i non clienti avranno lo sconto del 10% ogni 15 giochi registrati da me. Le spese postali sono a vostro carico e anche le cassette vergini. Ecco alcuni nomi in caso li volete registrati: Gold

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME